

"Tenham calma, amigos – o Pai Natal  
está a par do plano"



**BIBLIOTECA  
MUNICIPAL  
DO SEIXAL**

Horário: de 3.ª a 6.ª,  
das 10 às 20.30 horas,  
e sábado, das 14.30  
às 20.30 horas

#### **POLO CENTRAL**

Quinta dos Franceses, Seixal  
Contactos: 210 976 100;  
biblioteca.seixal@cm-seixal.pt  
Encerra no mês de agosto

#### **POLO DE AMORA**

Largo da Rosinha, Amora  
Contactos: 210 976 165;  
biblioteca.amora@cm-seixal.pt  
Encerra ao sábado, alternadamente  
com o Polo de Corroios,  
e durante o mês de julho

#### **POLO DE CORROIOS**

Rua 1.º de Maio, Corroios  
Contactos: 210 976 180;  
biblioteca.corroios@cm-seixal.pt  
Encerra ao sábado, alternadamente  
com o Polo de Amora,  
e durante o mês de setembro

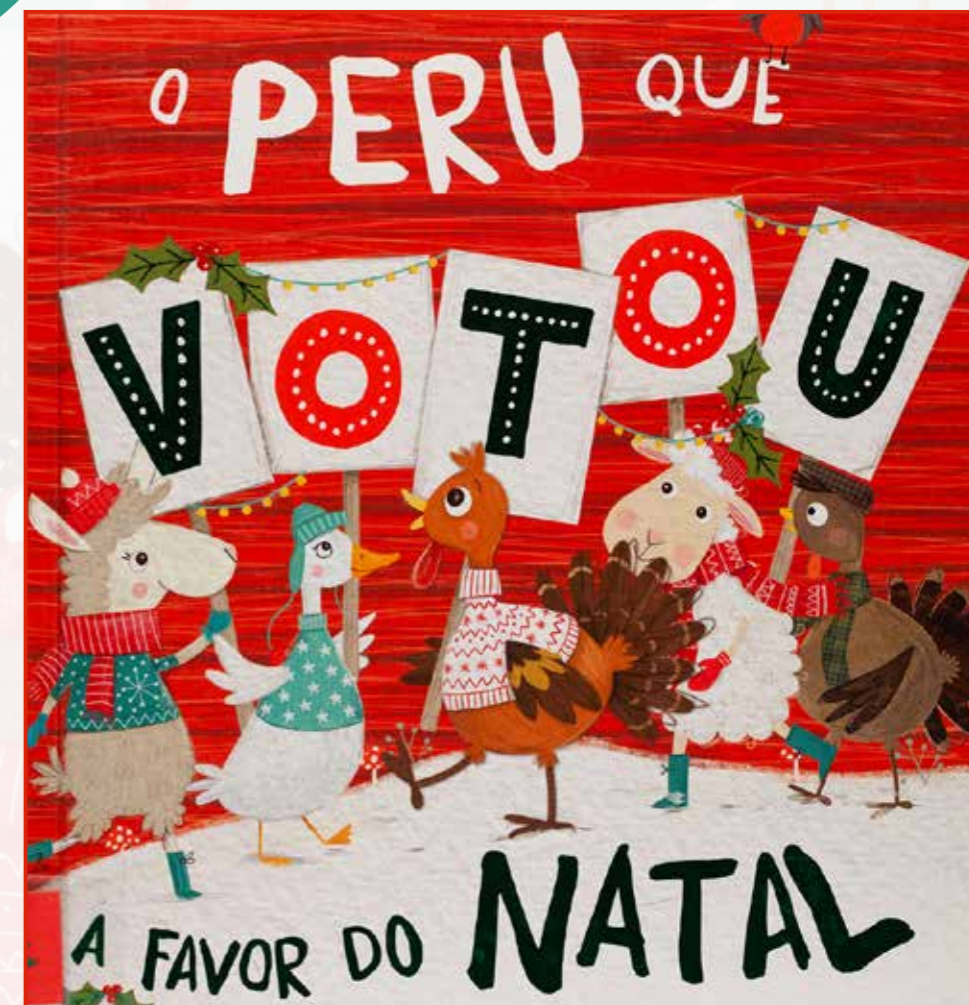


cm-seixal.pt

# 2024



**BIBLIOTECA  
MUNICIPAL  
DO SEIXAL**



## KIT E... SE PUDÉSSEMOS MERGULHAR NOS LIVROS?



## Livro O PERU QUE VOTOU A FAVOR DO NATAL

**Autor**  
MADELEINE COOK

### Sinopse

O peru Timóteo adora o Natal! Já a sua família, nem por isso... Será que os convence a festejá-lo? Se conseguir realizar uma campanha espetacular, talvez consiga trazer as festividades à sua quinta.

### DESTINATÁRIOS

Famílias com crianças dos 12 meses aos 12 anos de idade.

### MATERIAL QUE CONSTITUI O KIT

- Boletim de voto
- Desenho de animais
- Folhas coloridas
- Palitos

### MATERIAL ADICIONAL NECESSÁRIO

- Caixa
- X-ato
- Canetas de feltro e lápis de cor
- Fita-cola
- Tesoura
- Curgete grande
- Cenouras
- Batata-doce
- Cebola
- Tomate
- Sal e pimenta preta q.b.
- Orégãos (a gosto)
- Azeite q.b.

### RECURSO MULTIMÉDIA DE APOIO

Os livros permitem-nos voar bem alto através da imaginação! Objetos mágicos permitem-nos também viajar sem sair do lugar. O importante é descobriremos juntos a sua magia. Vamos a isso?

Descubram mais na página do projeto no site da Câmara Municipal do Seixal.

## ALGUMAS PROPOSTAS PARA ATIVIDADES EM FAMÍLIA

### ATIVIDADE PARA BEBÉS/CRIANÇAS PEQUENAS: OS ANIMAIS DA QUINTA

#### MATERIAIS

- Desenho dos animais
- Música «Quinta do Tio Manel»:



#### PROPOSTA

##### 1.º momento

- Depois de ver a Hora do Conto disponibilizada online, recorrendo ao desenho dos animais da quinta que consta deste kit, o adulto convida o bebé a apontar para os animais, nomeando-os e imitando o som que fazem.

##### 2.º momento

- No final, um momento musical: recorrendo ao código QR disponibilizado, cantem em conjunto a música «Quinta do Tio Manel».

## ATIVIDADE 1. VAMOS A VOTOS!

#### MATERIAIS

- Boletins de voto
- Caixa
- X-ato
- Lápis de carvão

#### PROPOSTA

##### 1.º momento

Experimentem fazer uma votação entre família e amigos! Com esta votação, decidam em conjunto um tipo de comida que gostariam de saborear esta semana. Podem ser receitas de Natal, caso o celebrem. Assim, coloquem duas receitas a votação. Usem o modelo de boletim de voto que têm no kit.

Não se esqueçam que o boletim de voto deve ser dobrado duas vezes antes de o inserirem na urna de voto!

##### 2.º momento

Para fazerem a vossa urna de voto usem uma caixa (pode ser de cereais, de bolachas, ou outra). Com a ajuda de um adulto, façam uma ranhura usando um x-ato.

Não se esqueçam que o voto é secreto. Para isso, pensem num local onde possam colocar a vossa cruz em privacidade. Dobrem o boletim de voto e coloquem-no na caixa.

Depois de todos votarem, abram a caixa e contem os votos para perceber qual foi a escolha da maioria.

E se houver um empate? Podem sempre ir à segunda volta, ou seja, repensem a vossa escolha e repitam o processo.

## ATIVIDADE 2. O CELEIRO

#### MATERIAIS

- Folhas coloridas
- Desenho de animais
- Palitos
- Canetas de feltro ou lápis de cor
- Fita-cola
- Tesoura
- Caixa de cartão



#### PROPOSTA

##### 1.º momento

Poderão aproveitar a mesma caixa que usaram para fazer a urna de voto para a transformar em celeiro. O celeiro é um local importante para os animais da quinta: é lá que podem descansar. Pensem como poderão transformar a vossa caixa com as folhas coloridas à vossa disposição no kit. Talvez possam pensar neste celeiro como um cenário, abrindo ou tirando-lhe o «telhado» para que consigam ver o que se passa lá dentro.

##### 2.º momento

Depois do celeiro feito, há que o habitar com animais! Podem ir desenhando os animais e recortando-os. Se quiserem, podem utilizar os desenhos que fazem parte deste kit. Mas, atenção! Existem dois que não são animais da quinta! Conseguem descobri-los? No final, cole um palito com um pedaço de fita cola na parte de trás e assim conseguem mover os animais com mais facilidade. Agora que têm o vosso cenário montado e já têm as personagens, criem as vossas próprias histórias!

## ATIVIDADE 3. O ASSADO DE VEGETAIS

#### MATERIAIS

- Curgete grande
- Cenouras
- Batatas-doces
- Cebola
- Tomates
- Sal e pimenta preta
- Orégãos (a gosto)
- Azeite

#### PROPOSTA

##### 1.º momento

- No final da história os animais saboreiam um assado de vegetais! Aqui fica uma receita para que o possam também fazer em família. É uma receita simples, bem saborosa e saudável!

##### 2.º momento

Depois de lavarem bem todos os vegetais, descasquem as batatas-doces, as cenouras, a curgete e a cebola. Depois cortem aos cubinhos (o tomate também) – não se esqueçam que ao cortarem a cebola, o ácido que ela tem poderá fazer-vos chorar!

Depois coloquem tudo num tabuleiro de ir ao forno, temperem ao vosso gosto com sal, pimenta preta, orégãos e um fio de azeite. Misturem tudo.

O tabuleiro vai ao forno a 200° C durante cerca de 20 minutos. Ao fim deste tempo, o adulto pode abrir o forno para mexer os legumes. Voltem a colocar, fechem a porta do forno e deixem mais 20 minutos.

Após este tempo total de cerca de 40 minutos o vosso assado de legumes está pronto a ir para a mesa! Muito cuidado ao tirar do forno, não se queimem!

Bom apetite!